

Menschenpaare finden

Zeit 10-25 Minuten

Alter ab 6

drinnen/draußen drinnen & draussen

Teilnehmer: alle

Teilnehmer von: 14 bis 40

Kategorie: Kim-Spiele (Merkfähigkeit)

Charakter: Konzentration

Vorbereitung/Material:

2-4 Personen verlassen den Raum (oder den Spielbereich) - es muss eine gerade Anzahl Spieler*innen im Raum bleiben. Diese werden durch Abzählen oder andere Methoden paarweise zusammengetan. Jedes Paar überlegt sich ein Tier, das charakteristische Geräusche macht. Dabei sicherstellen, dass kein Tier doppelt vorkommt und dass die Geräusche gut unterscheidbar sind.

Die Spieler*innen können im Kreis sitzen oder auf dem Fussboden in Reihen (wie ein Memoryfeld). Wichtig auch hier: zufällig durcheinander.

Nun kommen die Mitspieler*innen von draussen wieder rein.

Eine Person beginnt und zeigt auf eine Person aus dem Spielfeld. Diese macht nun das Geräusch des gewählten Tieres.

Regeln wie beim klassischen Memory®-Spiel: zwei Personen werden nacheinander gebeten, das Geräusch zu machen.

Passt es zusammen, ist das Paar "aufgedeckt" und geht aus dem Spielfeld. Der Kandidat darf noch einmal zwei Personen wählen, u.s.f.

Passen die Geräusche nicht, ist die nächste Kandidatin dran.

So weiter, bis alle Paar erkannt wurden.

Wer hat am meisten gefunden?

Varianten: mit Bewegungen, Worten aus einer bestimmten Katagorie, anderen Geräuschen.

Z.B. auch zu einem Thema möglich, etwa mit biblischen Büchern.

Quelle:

240

Sonntag, 2. August 2026