

Schwammrennen

Zeit 2-3 Min. je Runde

Alter ab 6

drinnen/draußen drinnen & draussen

Teilnehmer: alle

Teilnehmer von: 8 bis 18

Kategorie: Warm Up

Charakter: kurzes Spiel im Kreis

Vorbereitung/Material:

2 Schwämme oder kleine Kissen

Beschreibung: alle stehen eng in der Runde. 1-2 abzählen.

Eine Nr 1 und die gegenüberstehende Nr. 2 bekommen einen Schwamm.

Auf Kommando im Uhrzeigersinn an den jeweils nächsten der gleichen Nummer weitergeben.

Ziel: anderen Schwamm überholen.

Es ist verboten, den Schwamm der anderen Gruppe zu behindern.

Nächste Runde andere Richtung.

Bei ungerader Teilnehmerzahl spielt die Spielleitung mit, damit eine gerade Zahl entsteht.

Quelle:

7

Sonntag, 26. Juli 2026